

功能模块	SOLIDWORKS Composer	Composer Player Professional	Composer Sync	Composer Enterprise Sync	Composer Check	功能说明
支持的 CAD 格式	√					SOLIDWORKS Composer 支持多种 3D CAD 格式, 包括 SOLIDWORKS、Pro/ENGINEER/Creo® 和 Autodesk® Inventor, 还支持中性文件格式, 比如 STEP、IGES 和其他格式。
更新视觉内容	√					使用最新设计更改更新内容 (几何、物料清单 (BOM) 树、元数据和其他内容。)
更快的内容开发	√					直接处理 3D CAD 数据并使用多种格式创建 2D 和 3D 图形内容, 比如光栅图像 (JPG、BMP、TIF、PNG); 矢量图像 (SVG、EPS、SVGZ、CGM); 视频 (AVI); 以及 3D 交互式动画 (3D PDF、HTML、SMG); 可执行程序包 (ActiveX 控件)。添加注解 (自动零件序号、物料清单、箭头和局部视图)。更改外观 (隐藏/显示、透明度和颜色)。
文档流程	√					创建展示增量零件的分步过程。
创建动画	√					通过添加指向相关视图的链接来创建交互式故事板。动画外观和自定义属性。通过在时间线上拖放视图来创建关键帧动画。创建交互式动画, 带有标记和过滤时间线按键, 以便实现更加精细的控制。
定制物料清单	√					创建独立于工程物料清单的制造物料清单。为每个视图自定义零件清单和属性。
自动化流程	√		√	√		实现 3D 文件和发布内容的自动化批模式导入。在现有工作流程系统中自动化文档创建。使用自定义 XML 编程实现文档翻译自动化。
查看定制		√				无需额外用户界面即可查看分步交互式说明。旋转、缩放、动画、测量、查看 BOM、剖面 (权限由作者控制)。创建自定义应用程序以在内部或网站上分发。
多种输出格式		√				提供多种格式来实现 2D 输出 (比如 BMP、PNG、EPS) 和动画 (比如 AVI)。
使所有产品信息保持最新			√	√		使所有图形内容和技术交流交付物保持最新。
自动更新产品信息			√	√		最大程度缩短更新图形资产和关键设计信息所需的时间。自动更新元数据、几何、BOM 以及其他制造信息。
命令行界面可访问性				√		使用 Sync 界面和命令行界面以在您的组织中实现与 PLM 应用程序的集成
检查设计错误					√	在产品到达车间之前识别错误, 从而在设计更改之后快速验证装配流程。
碰撞检测					√	适用于服务质量验证和装配流程以及路径规划的交互式静态和动态碰撞检测。